

CORSI AIV - Accademia Italiana Videogiochi

GAME DESIGN - 2° anno

SECONDO ANNO	GAME DESIGN	ALUNNI
N° LEZIONI	25	Enzo Airulo 4AT Diego Castelluccio 4AT Federica Colucci 4AT Aleandro Volta 4AT Alessandro Casoli 4C
GIORNO	MERCOLEDÌ + LUN	
ORARIO	15,00 - 18,00	
DOCENTE	MELANIA	
CALENDARIO		
FEBBRAIO	3,10,15 (LUN),17,24	
MARZO	3,10,15 (LUN),17,24,31	
APRILE	7,12 (LUN),14,21,28	
MAGGIO	5,12,17 (LUN),19,26	
GIUGNO	9,14 (LUN),16,23	

GRAFICA 3D - 2° anno

SECONDO ANNO	GRAFICA 3D	ALUNNI SELEZIONATI
N° LEZIONI	24	Mattia Crudele 4AT Giulia D'Alessandro 4D Aurora Coccia 4D Chiara Conti 4D Francesca Meschini 4D Jacopo Tumiatì 4D Matthias Baieri 4D Ivan Farci 4D Noemi Nardoni 4D Hoara Guida 4D Ivan Scarpetti 4E Gioia Bondì 4E Andrea Lattanzi 4E Andrea Cresca 4E
GIORNO	MARTEDÌ	
ORARIO	15,00 - 18,00	
DOCENTE	CAMILLA	
CALENDARIO		
FEBBRAIO	2,9,16,23	
MARZO	2,9,16,23,30	
APRILE	7 (MER),13,20,27	
MAGGIO	4,11,18,25	
GIUGNO	1,8,15, 17 (GIO), 21 (LUN),23 (MER), 25 (VEN)	

GRAFICA 3D - 3° anno

SECONDO ANNO	GRAFICA 3D	ALUNNI SELEZIONATI
N° LEZIONI	24	Flavio De Stefano 5AT Maria Roxana Iftimia 5D
GIORNO	MARTEDÌ e GIOVEDÌ	
ORARIO	15,00 - 18,00	
DOCENTE	STEFANO	
CALENDARIO		
FEBBRAIO	2,9,16,23,25 (GIO)	
MARZO	2,4 (GIO),9,11(GIO), 16,18 (GIO),23, 25 (GIO), 30	
APRILE	8 (GIO),13,15 (GIO), 20,22 (GIO),27, 29 (GIO)	
MAGGIO	4,6 (GIO),11	